

Vlajková

Obecná pravidla:

- Vyhraje družstvo, které během hry donese do svého vlajkoviště nejvíce vlajek.
- Hráči dbají především na bezpečnost svoji i ostatních (hráčů i civilistů).
- Hra končí nejpozději ve 22.00.

Herní oblast:

- Herní oblast je vymezena před začátkem hry.
- Živý hráč nesmí opustit herní území.

Vlajkoviště:

- Vlajkoviště je tvořeno kruhem (minimálně polokruhem) o poloměru délky vlajkové tyče (cca 1 m).
- Neumísťovat před vchody, na místa parkování, vedle aut, skleněných výloh a na jiná nebezpečná místa.
- Během hry se ve vlajkovišti může nacházet libovolný počet vlajek nebo žádná. Na jejich barvě nezáleží.

Definice hráče:

- Hráč je osoba starší 15 let (výjimky možné po dohodě s organizátory).
- Hráči jsou před začátkem hry rozděleni do týmů. Týmy jsou zpravidla označeny dle barvy přiřazené vlajky.
- Hráč může být živý nebo mrtvý.
- Živý hráč má mezi ramenem a loktem uvázaný fáborek v barvě týmu.
- Mrtvým se hráč stane, pokud nemá uvázaný fáborek. Nezáleží na způsobu, jakým o fáborek přišel.
- Pokud je hráč mrtvý, jde se okamžitě nejkratší cestou oživit a hry se dále nezúčastní (ani nekomunikuje s ostatními hráči).

Zabíjení:

- Boj probíhá strháváním fáborků z ruky soupeře, a to co nejméně kontaktním způsobem.
- Zejména je ZAKÁZÁNO:
 - držení
 - vrážení
 - údery

Oživování:

- Živočiště není domeček!! ani strategický bod.
- Je zakázáno bojovat v blízkosti živočiště, zejména zabíjet právě oživené hráče.
- S vlajkou se neběhá přes živočiště.

- Oživení probíhá dle pokynu pověřené osoby (oživovatele).
- Na živočišti je během hry možné průběžně hlásit aktuální skóre.

Získávání bodů:

- Hráč získá bod za každé donesení vlajky do svého vlajkoviště. (Body se v týmu sčítají.)
- Pokud hráč vstoupí s vlajkou do cizího vlajkoviště, bod získá družstvo, jemuž dané vlajkoviště patří.
- Tuto skutečnost je hráč povinen nahlásit na živočišti.

Pravidla ve vlajkovišti:

- Hráč může vstoupit do svého vlajkoviště pouze s vlajkou v ruce.
- Vlajku ihned položí a vlajkoviště opouští (nesmí v něm stát).
- Pokud hráč vnikne do cizího vlajkoviště, může v něm setrvat libovolně dlouhou dobu.
- Hráči z domácího týmu nemohou na protihráče ve svém vlajkovišti útočit, pokud tento stojí ve vlajkovišti oběma nohama.
- Hráč ve vlajkovišti může zabíjet lidi mimo ně.
- Pokud se ve vlajkovišti nachází hráči různých cizích týmů, mohou bojovat podle normálních pravidel.

Nesení vlajky:

- Vlajka se vždy drží tak, aby nedošlo k ohrožení hráčů ani náhodných kolemjdoucích.
- S vlajkou se nesmí házet.
- S vlajkou se nesmí vystupovat z hracího pole.
- S vlajkou nelze procházet skrz galerie, průchody, podchody a podobně. Jinými slovy na vlajku musí stále "pršet."
- Hráč, který nese vlajku, se může normálně zúčastnit boje, ale nesmí použít vlajku jako zbraň.
- Pokud je hráč nesoucí vlajku zabit, vlajku okamžitě položí na zem a jde se oživit.
- Vlajku může zvednout ze země kterýkoliv živý hráč.

Po hře:

- Každý hráč nahlásí počet zabití a donesení.
- Hráči donesou na živočiště všechny vlajky a křídly.
- Vyhodí všechny fáborky a další nepořádek do koše (i ze země).

**Pokud se ti hra líbila, přispěj nám, prosím, na materiál.
Pokud se ti nelíbila, přispěj taky. :-)**